



Bruno BINSSE  
Simon DALVY  
Vincent GAUTHIER  
Vincent PARE



Université de Picardie Jules Verne  
IUP MIAGE – Bâtiment F  
33, rue St Leu – 80039 Amiens Cedex  
Tél : (33) 03.22.82.88.00

# Cahier des charges multimédia

## Conduite de projets multimédia



### **Objectif**

L'objectif du document est de préciser les spécificités du produit à réaliser.

### **Sommaire**

Cadrage du projet  
Le produit  
Ressources et moyens  
Ressources matérielles  
Exploitation du programme  
Chronogramme

### **Document**

Version 1.0  
Date du document : 05/10/2010  
Editeur : Bruno BINSSE

## Cadrage du projet

Ce projet, réalisé dans le cadre des Unités d'Enseignement « Conduite de projets multimédia » et « Stratégie de communication », consiste en la refonte de l'e-mallette MAETIC.

*Voir le document Cadrage du projet pour plus de détail.*

## Le produit

### Objectifs du produit

L'objectif est de refondre l'interface de l'e-mallette MAETIC à l'aide des nouveaux standards et technologies Web. Cette interface se doit d'être la plus intuitive possible.

Parmi les modifications à apporter :

- 🔗 Augmenter l'interactivité avec l'utilisateur
- 🔗 Accroître le confort d'utilisation
- 🔗 Améliorer l'ergonomie et le design général du site

### Public cible

Le public cible est composé d'enseignants, d'étudiants et de professionnels. Le projet est destiné à toute personne désireuse d'en connaître plus sur la méthode MAETIC et sur la gestion de projet en général.

### Typologie des informations

Les informations qui doivent être fournies :

- 🔗 Un calendrier présentant les différents articles publiés
- 🔗 Des liens menant vers les blogs des différents groupes de travail
- 🔗 Les ressources pédagogiques permettant l'apprentissage de la méthode MAETIC
- 🔗 Un journal de bord contenant différents articles rédigés
- 🔗 Les archives contenant les articles des mois précédents

### Architecture

Les contenus seront disponibles au travers d'une navigation simple et interactive. La page d'accueil sera représentée par un bureau virtuel (ou chambre). Chaque média et ressources seront représentés par des éléments visuels :

- 🔗 Le cours MAETIC par un livre
- 🔗 L'accès au journal de bord par l'écran d'un ordinateur
- 🔗 Les ressources pédagogiques par une bibliothèque

- 📌 L'agenda par un calendrier
- 📌 Les archives par un porte-document
- 📌 Les blogs des groupes par un élément extérieur (fenêtre, fauteuil par exemple)
- 📌 Etc ...

Cette répartition pourra évoluer par la suite.

Un clic sur chacun de ces éléments visuels ouvre une boîte de dialogue. Le contenu de cette boîte varie selon l'élément cliqué.

### **Arborescence du produit**

La navigation se fera sur 3 niveaux avec une structure hypertextuelle pour faciliter l'interactivité :




- 📌 Niveau 0 : Page d'accueil (bureau virtuel)
- 📌 Niveau 1 : Les différents contenus (journal de bord, documentation, etc)
- 📌 Niveau 2 : Sous-catégories des différents contenus (exemple : articles du journal de bord)

Nous retrouverons différentes constantes de navigation :

- 📌 Un lien permettant le retour au niveau 0
- 📌 Un champ de recherche
- 📌 Un plan de site

### **Interface graphique**

Le site se basera sur 3 couleurs dominantes :

- 📌 B66238 
- 📌 000000 
- 📌 FFFFFFF 

La police par défaut sera la police Verdana en taille 12.

Hormis pour la page d'accueil, chaque page sera organisée de la façon suivante :

- 📌 Un cadre de contenu principal
- 📌 Une barre de navigation horizontale contenant rubriques et moteur de recherche
- 📌 Une zone de navigation verticale permettant des retours en arrière et des demandes d'aides ou d'informations

## Story-board

### Page d'accueil



### Autres pages

*Voir les documents scannés sur le journal de bord en ligne*

## Ressources et moyens

### Les ressources humaines

Les ressources humaines nécessaires à la bonne réalisation du projet se limiteront à :

- 🔗 Un chef de projet
  - Chargé de répartir la tâche entre les différentes ressources humaines et ainsi coordonner les différentes actions.
- 🔗 deux développeurs
  - Ils se doivent d'avoir de bonnes connaissances des langages de programmation qui seront abordés dans la suite du document.
- 🔗 deux (info) graphistes
  - L'apparence et l'interface fait beaucoup pour un site ou une application orientée «Web 2.0», des graphistes seront donc attelés à cette occupation.

Les postes pourront être variables en fonction de la quantité de travail attribuée à chaque tâche et l'avancé du projet.

### Charges de travail

Tout comme les postes pourront être variables, la charge de travail le sera également.

Aucune prestation ne sera sous-traitée. Les membres du groupe auront chacun une tâche donnée.

La charge de travail sera de 4h par jour (excepté le 03 janvier 2011) suivant le calendrier ci-dessous :

Date	Horaires matin	Horaires après-midi
06 septembre 2010	8h30 - 12h30 (4 heures)	
07 septembre 2010	8h30 - 12h30 (4 heures)	
13 septembre 2010	8h30 - 12h30 (4 heures)	
21 septembre 2010	8h30 - 12h30 (4 heures)	
04 octobre 2010	8h30 - 12h30 (4 heures)	
05 octobre 2010	8h30 - 12h30 (4 heures)	
08 octobre 2010	8h30 - 12h30 (4 heures)	
18 octobre 2010	8h30 - 12h30 (4 heures)	
19 octobre 2010	8h30 - 12h30 (4 heures)	
02 novembre 2010	8h30 - 12h30 (4 heures)	
15 novembre 2010	8h30 - 12h30 (4 heures)	
16 novembre 2010	8h30 - 12h30 (4 heures)	
29 novembre 2010	8h30 - 12h30 (4 heures)	
30 novembre 2010	8h30 - 12h30 (4 heures)	
13 décembre 2010	8h30 - 12h30 (4 heures)	
14 décembre 2010	8h30 - 12h30 (4 heures)	
03 janvier 2011	8h30 - 12h30 (4 heures)	14 – 18h (4 heures)
04 janvier 2011	8h30 - 12h30 (4 heures)	

Pour une attribution plus précise des postes et des charges de travail, voir le diagramme de Gantt ( <http://clickotron.finalclap.com/wp-content/gantt/> )

## Ressources matérielles

### Inventaire et collecte des outils

Le projet étant réalisé dans le cadre d'un projet thématique étudiant, les outils mis à disposition sont limités à ceux confiés par l'IUP MIAGE :

- 🔗 Adobe Flash
- 🔗 Adobe Photoshop
- 🔗 Adobe Illustrator
- 🔗 ...

Sont utilisés également nombreuses solutions libres de droit :

- 🔗 Langage PHP et base de données MySQL
- 🔗 HTML5, feuilles de style CSS
- 🔗 Javascript et frameworks, librairies associées (jQuery, Ajax, etc)
- 🔗 ...

### Inventaire et collecte des médias

Images, photos et vidéos utilisés seront des ressources libres de droit, créés par nos soins ou fournis par l'IUP MIAGE.

### Inventaire et collecte du matériel

Chaque membre de l'équipe de travail dispose de son propre ordinateur personnel. De plus, l'IUP MIAGE met à disposition ordinateurs, imprimantes et vidéoprojecteur.

Le site sera hébergé sur un serveur dédié via le prestataire OVH.

### Liste du matériel manquant

Aucun matériel ne manque à l'équipe de travail pour assurer la bonne réalisation du projet.

## Budget

Le projet entrant dans le cadre d'un enseignement de L'IUP MIAGE, aucun budget n'est exprimé pour ce projet. Toutes les ressources, qu'elles soient logicielles, médias ou matérielles sont fournies.

## Exploitation du programme

### Mise-à-jour

Dans un premier temps, les articles et la plupart des données seront statiques, c'est-à-dire que pour effectuer les mises-à-jour, il faudra effectuer des modifications dans le code source.

Selon l'avancé du projet, nous envisageons d'utiliser un Système de Gestion de Contenu tels que WordPress afin de faciliter les mises-à-jour. De plus cela permettrait une gestion plus fine des droits (administrateurs, rédacteurs, utilisateurs).

### Promotion, lancement et publicité

Pour cette partie concernant la promotion et le lancement, *voir le Plan de communication.*

## Chronogramme

Le délai du produit est fixé au 4 janvier 2011.

Pour plus d'informations quant aux disponibilités des différents acteurs, se référer au *planning en ligne.*